

Leirilippukunnan ennakkotapaaminen

Suosittellemme leirilippukunnan tapaavan ennen Momentumia tutustumisen vuoksi ja yhteisten toimintatapojen läpikäymiseksi. Tässä materiaalissa on ohjelmaa leirilippukunnan ennakkotapaamiseen, ohjelmaan kannattaa varata aikaa noin 1,5h. Nämä aktiviteetit ovat koko leirilippukunnalle suunniteltuja.

Aktiviteetti 1: Keitä me ollaan?

Leirilippukuntajaot Momentumille ovat valmiit! Nyt onkin hyvä tutustua ketkä kaikki leirilippukunnassa majoittuvat.

Ehdotamme, että ennakkotapaamisessa valmistetaan jonkinlaiset nimikyltit kaikille lähtijöille. Olisiko kyseessä koristeltu pyykkipoika huiviin kiinnitettäväksi? Tai ehkä vahtomuovista kukin voi askarrella haluamansa muotoisen, aikamatkateemaisen nimikyltin, jonka voi kiinnittää hakaneulalla huiviin? Toteutustapa on vapaa ja riippuu toki leirilippukunnalle saatavissa olevista materiaaleista!

Nimikylttien lisäksi hauska tutustumisleikki on sellainen, jossa kaikki osallistujat kulkevat sovitulla alueella ja pelinjohtajan puhailtaessa pilliin tai antaessa muun merkin, osallistujat kerääntyvät noin 5 hlö kokosiin ryhmiin, joissa he esittelevät itsensä ja vastaavat pelinjohtajan esittämään kysymyksen.

Sopivia kysymyksiä tähän tutustumispeliin ovat esimerkiksi

- Mistä lippukunnasta tulet?
- Mitä ikäkautta edustat?
- Onko tämä ensimmäinen kesäleirisi vai oletko ollut aiemmin leirillä?
- Tykkäätkö nukkua enemmän teltassa vai riippumatossa?
- Mikä on parasta kesässä?
- Mitä ilman et lähtisi leirille?
- Oletko käynyt aiemmin Kokemäellä?

Aktiviteetti 2: Leirin sääntöjen läpikäynti

Momentumin ajankohtaiset säännöt löytyvät leirin nettisivuilta. Leirin säännöt on hauska käydä läpi yhdistämällä ne pantomiimi- tai sananselityspeliin. Aktiviteetti toimii parhaiten max 10hlö ryhmissä mutta toimii tarvittaessa isommallakin ryhmällä.

Aktiviteetissa osallistujan tulee joko pantomiimina näytellä sana käyttämättä ääntä tai selittää sana muilla sanoin, sanomatta varsinaista sanaa tai sanan osaa. Sanat ovat Momentumin sääntöjen yläotsikot. Kun sana arvataan oikein, johtaja lukee säännön tarkennuksen nettisivuilta.

Selitettävät sanat löytyvät tämän tiedoston lopusta, josta ne voi tulostaa peliä varten tai sanat voi myös kirjoittaa itse paperille tai näyttää älylaitteen näytöltä.

Täältä löytyvät sääntöjen tarkenteet <https://momentum2026.fi/osallistujalle/saannot/>

Aktiviteetti 3: Leirivartiot

Tämä aktiviteetti vaatii leirilippukunnan kaikilta johtajilta hieman ennakkovalmistautumista. Momentumin ohjelmalaaksoissa liikutaan 8-10 hlö vartiossa, joilla jokaisella tulisi olla oma lähijohtaja mukanaan. Tämä ennakkotapaaminen onkin hyvä kohta tehdä jako leirivartioihin ja aloittaa vartion ryhmäytyminen. Vartiot kannattaa muodostaa mahdollisuuksien mukaan ikäkausikohtaisesti.

Ennen tapaamista leirilippukunnan johtajien olisi hyvä tehdä vartiojaot yhdessä valmiiksi ja tapaamisessa jaot julkaistaan ja vartion tehtävänä on keksiä itselleen valmiiksi nimi ja oma slogan/huuto. Nämä kannattaa kirjoittaa johonkin muistiin.

Aktiviteetti 4: Oma pihapeli

Leiriarkeen liittyy myös ajanviettoa alaleireissä. Tässä aktiviteetissa leirilippukunta valmistaa itselleen leirille mukaan otettavaksi haluamansa pihapelin. Kenties voitte sahata paksuista oksista palikat Mökky-peliin, sahata pelinappuloita omaan huojuvaan torniin tai valmistaa oman version Hevosenkengän heitto -pelistä? Muistattehan pakata pelin leirille mukaan!

Aktiviteetti 2 sanalista

LEIRITUNNISTEET	LIKKUMINEN LEIRIALUEELLA
SOMEKÄYTTÄYTYMINEN	KIUSAAMISEEN PUUTTUMINEN
KOSKEMATTOMUUS	UIMINEN
TULENTEKO	PÄIHTEET
HILJAISUUS	TAVARAT